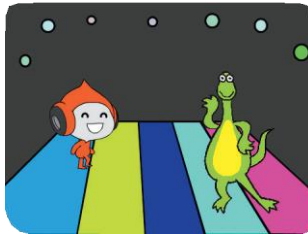


Cartas de ¡Bailemos!



Diseña una escena de baile animada, con música y pasos de baile.

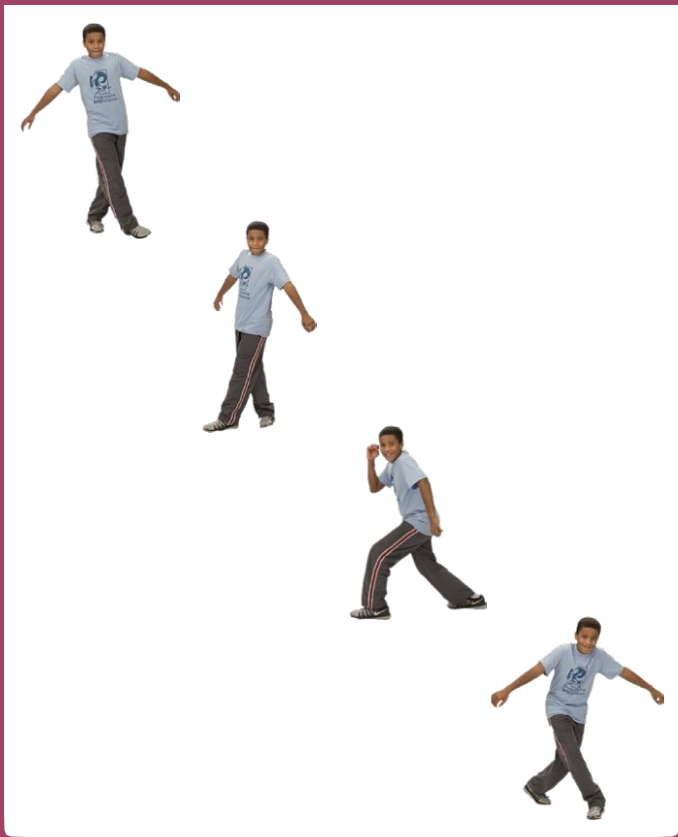
Cartas de ¡Bailemos!

Prueba estas cartas en cualquier orden:

- Secuencia de baile
- Repetición de baile
- Toca música
- Por turnos
- Posición de inicio
- Efecto Sombra
- Deja una marca
- Efecto de color
- Pequeño baile
- Baile Interactivo

Secuencia de Baile

Crea un baile animado.



¡Bailemos!

1

SCRATCH

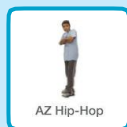
Secuencia de Baile

scratch.mit.edu/dance

PREPÁRATE

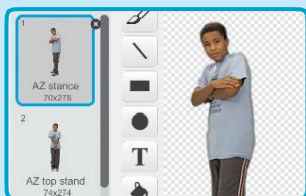
Elige un bailarín del tema Baile.

Nuevo objeto:



Haz click en la pestaña de **Disfraces** para ver los diferentes movimientos.

Disfraces



AGREGA ESTE CÓDIGO

Haz click en la pestaña de **Programas**

Programas



Elige un movimiento de baile.

Tipea cuánto tiempo quieres que duren.

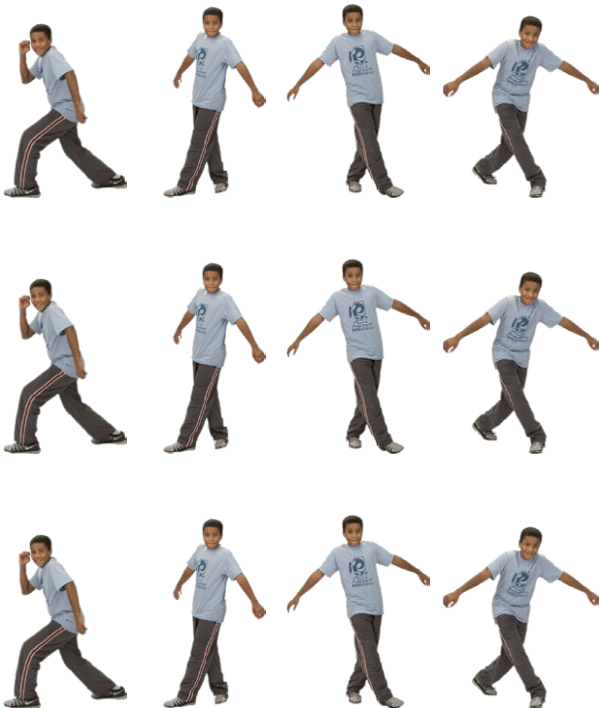
¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar.



Repetición de baile

Repite una secuencia de pasos de baile.



Repetición de baile

scratch.mit.edu/dance


PREPÁRATE


Elige un bailarín del tema Baile.


Nuevo objeto:    



AGREGA ESTE CÓDIGO




Al presionar 


cambiar disfraz a AZ stance  — Elige un paso de baile.

Esperar 2 segs


repetir 4

cambiar disfraz a AZ top R step  — Tipea cuántas veces quieres que el paso de baile se repita.


Esperar 0.5 segs

cambiar disfraz a AZ top L step 

Esperar 0.5 segs

cambiar disfraz a AZ top freeze 

Esperar 0.5 segs

cambiar disfraz a AZ top R cross 

Esperar 0.5 segs

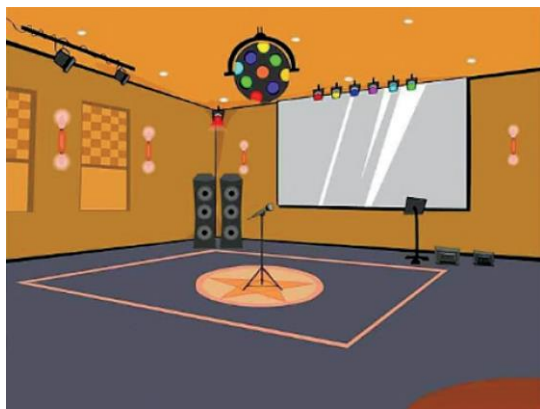
¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar.



Toca música

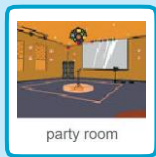
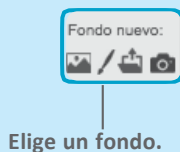
Toca una melodía y
haz que se repita.



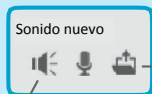
Toca música

scratch.mit.edu/dance

PREPÁRATE



Haz click en la pestaña de **Sonidos**



O agrega tu propio archivo MP3 o otro archivo de sonido.

AGREGA ESTE CÓDIGO

Haz click en la pestaña de **Programas**



Tipea cuántas veces quieres que se repita.

CONSEJO

Asegúrate de utilizar **tocar sonido** hasta terminar (no **tocar sonido**)
o sino la música no va a terminar antes de volver a empezar.

Por turnos

Coordina a los bailarines para que uno empiece después del otro.



Por turnos

scratch.mit.edu/dance

PREPÁRATE

Elige dos bailarines del tema Baile.

Nuevo objeto: 



AZ Hip-Hop



Anina Hip-Hop

AGREGA ESTE CÓDIGO



AZ Hip-Hop

Al presionar 

cambiar disfraz a AZ top L step ▾

Esperar 0.5 segs

cambiar disfraz a AZ top R step ▾

Esperar 0.5 segs

cambiar disfraz a AZ stance ▾

enviar mensaje1 ▾

Envía un mensaje.



Anina Hip-Hop

al recibir mensaje1 ▾

Dile a este bailarín qué hacer al recibir el mensaje.

decir ¡Mi turno de bailar! por 2 segs

repetir 4

siguiente disfraz

esperar 1 segs

¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar.



Posición de inicio

Dile a tus bailarines dónde empezar.



Posición de Inicio

scratch.mit.edu/dance

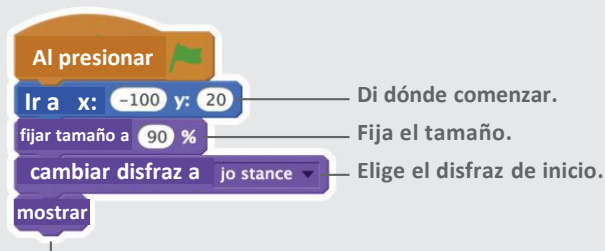
PREPÁRATE


Elige a un bailarín
para comenzar.

Nuevo objeto:    



AGREGA ESTE CÓDIGO



Al presionar 

Ir a x: -100 y: 20

fijar tamaño a 90 %

cambiar disfraz a jo stance

mostrar

Di dónde comenzar.

Fija el tamaño.

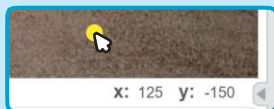
Elige el disfraz de inicio.

Asegúrate que el disfraz se esté mostrando (no escondido).

CONSEJO

Usa  para fijar la posición del elemento en el escenario.

Puedes encontrar una posición de x y de y señalando con el ratón.



Efecto Sombra

Crea una silueta que baila.



Efecto sombra

scratch.mit.edu/dance

PREPÁRATE

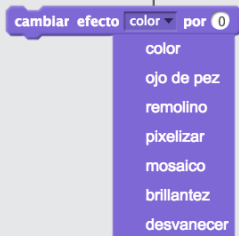
Elige un bailarín del tema Baile.

Nuevo objeto: 

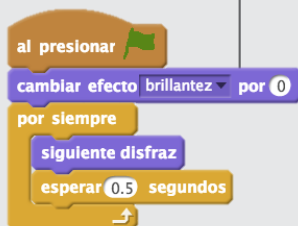


AGREGA ESTE CÓDIGO

Elige brillo en el menú.



Fija el brillo en -100.



¡PRUÉBALO!

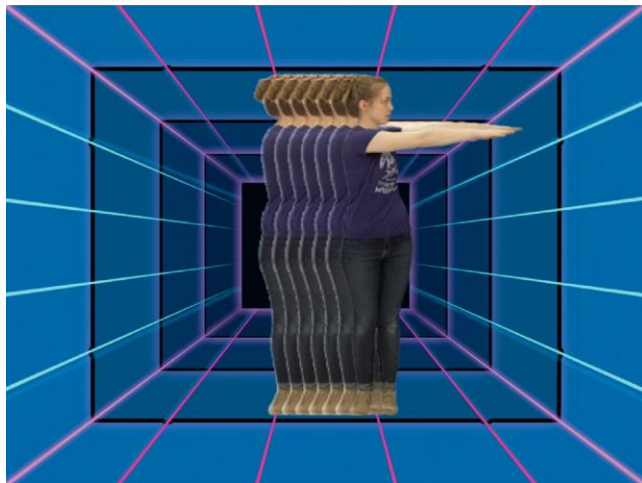
Haz click en la bandera verde para comenzar.



Haz click en el signo de Pare para parar.

Deja una marca

Marca el camino mientras el bailarín se mueve.



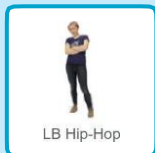
Deja una marca

scratch.mit.edu/dance

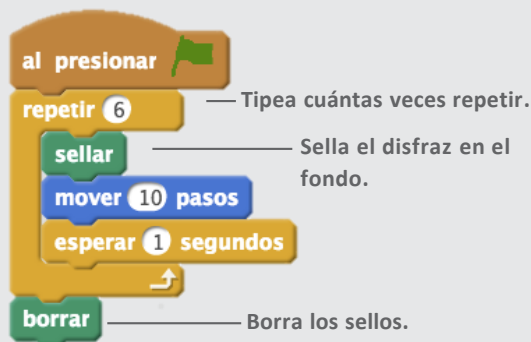
PREPÁRATE

Elige un bailarín del tema Baile.

Nuevo objeto: 



AGREGA ESTE CÓDIGO



¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar.



Efecto de color

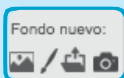
Haz que el fondo cambie de colores.



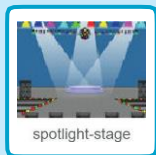
Efecto de color

scratch.mit.edu/dance

PREPÁRATE

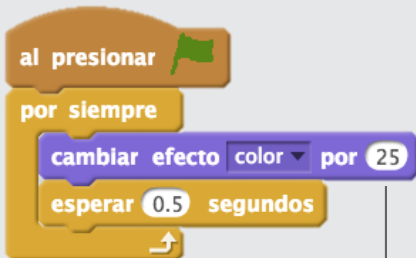


Elige un fondo.



AGREGA ESTE CÓDIGO

Haz click en la pestaña de



Prueba diferentes números.

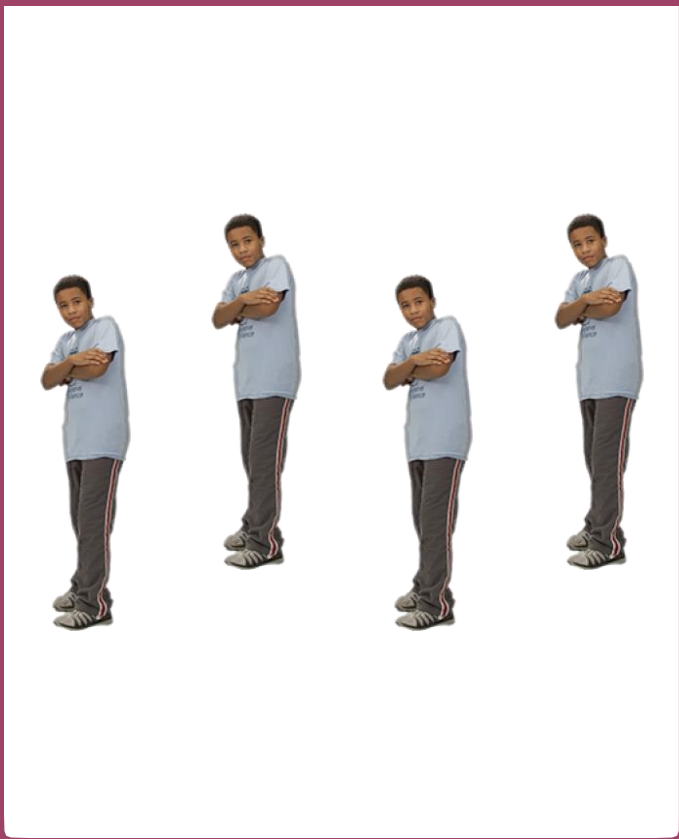
¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar.



Pequeño baile

Mueve tu bailarín hacia arriba y abajo
para darle movimiento.



Pequeño baile

scratch.mit.edu/dance

PREPÁRATE

Elige un bailarín del tema Baile.

Nuevo objeto:



AZ Hip-Hop

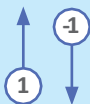
AGREGA ESTE CÓDIGO



Tipea un número positivo para mover hacia arriba.

Tipea un número negativo para mover hacia abajo.

CONSEJO



Para mover hacia arriba o abajo, puedes usar

cambiar y por

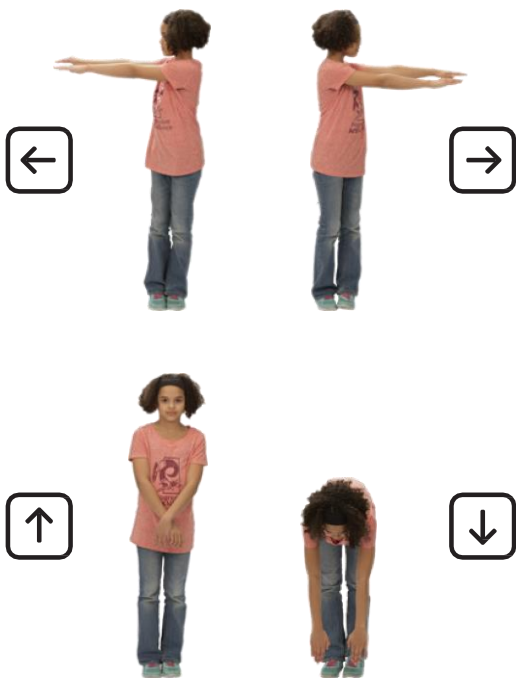


Para mover hacia la derecha o izquierda, puedes usar

cambiar x por

Baile interactivo

Haz click en las teclas para cambiar los pasos de baile.



Baile interactivo

scratch.mit.edu/dance

PREPÁRATE

Elige un bailarín del tema Baile.

Nuevo objeto:



AGREGA ESTE CÓDIGO

al presionar tecla flecha izquierda ▼

cambiar disfraz a jo pop left ▼

al presionar tecla flecha derecha ▼

cambiar disfraz a jo pop right ▼

al presionar tecla flecha arriba ▼

cambiar disfraz a jo pop stand ▼

al presionar tecla flecha abajo ▼

cambiar disfraz a jo pop down ▼

¡PRUÉBALO!

Haz click en las flechas para hacer que tu bailarín se mueva.